

Правила игры в айсшток

Площадка для игры в айсшток

Площадка для игры в айсшток представляет собой вытянутый узкий прямоугольник. На официальных соревнованиях размер площадки 30х3 метра. С каждого края площадки для игры в айсшток размечен дом: прямоугольник размером 3х6 метров.

Спортивный инвентарь

Основной спортивный снаряд в игре - это шток. Корпус штока - круглый диск, с прикрепленной к его центру, перпендикулярно плоскости диска, ручкой. Ручка изготовлена из армированного пластика, металла или дерева. С нижней части штока установлена плата - скользящая подошва для льда или асфальта. Во время соревнований каждой команде отпущен определенный лимит на игровое оборудование. Для игры команд в составе 4 человек - это 4 корпуса, 8 ручек и 12 плат.



Составы команд

В айсшток играют две команды. Команда состоит из 4 основных игроков и 1 запасного. Замена основного игрока на запасного может производиться между играми. В случае травмы игрок может быть заменен во время игры, при этом, обратная замена запрещена. На официальных спортивных соревнованиях разрешено участие 3 основных игроков вместо 4-х.

Этапы игры в айсшток

Игра состоит из нескольких этапов. Каждый этап игры в айсштоке называется эндом. В энде каждый игрок команды совершает по одному броску. Таким образом, если в команде 3 игрока, у каждой команды в энде по 3 броска, если - 4 основных игрока, то по 4 броска. В каждой игре 6 эндом. На финальном этапе официальных соревнований количество эндом может быть больше. При этом, оно должно быть кратно 6, т.е. 12 эндом, 18 эндом, 24 энда и т.д. Количество набранных очков во всех эндах суммируется.

Цель игры в айсшток

В центре дома установлена резиновая шайба. Броски штоков совершаются со стартовой линии на противоположной стороне площадки. Задача игрока бросить шток, как можно ближе к шайбе. Если снаряд выбивает шайбу за пределы дома, то шайба возвращается на место - в центр дома. Если на ее месте оказался шток, то его сдвигают от центра в сторону края дома, к которому он ближе. Если броском штока шайба сдвинута в пределах дома, то игра продолжается. При этом, центром дома всегда считается шайба, где бы она не находилась в пределах дома.

Начало игры и очередность бросков

Каждый игрок обеих команд до начала игры имеет право совершить пробный бросок с каждой из сторон площадки. Игру начинает команда, выбранная по жребию. Все энды команды разыгрывают поочередно. Таким образом, в шестиэндовой игре, первая команда разыгрывает первый, третий и пятый энды. Вторая команда - второй, четвертый и шестой энды.

Энд считается начатым, если шток, брошенный игроком, остановился в доме. Если этого не произошло, то бросок переходит к следующему игроку команды. И так, до тех пор, пока шток не остановится в доме или у команды не закончатся штоки. Далее бросок совершает игрок противоположной команды. Игроки этой команды бросают штоки до тех пор, пока их шток не будет установлен ближе к центру дома или у них не закончатся штоки. Таким образом, броски всегда совершает та команда, шток которой дальше от центра. Если в доме не осталось ни одного штока, то следующий бросок выполняет игрок команды, которая бросала последней.

Поведение игроков во время игры в айшток

Для совершения броска каждому игроку дается 60 секунд. Если игрок не успевает совершить бросок в отведенное для этого время, он лишается права броска. Во время броска на площадке айштока находиться только игрок, который его совершает. Все остальные игроки и штоки находятся за периметром площадки. Команды противников располагаются напротив друг друга по краям дома. Один игрок каждой из команд имеет право находиться на противоположной стороне площадки и руководить оттуда действиями игроков своей команды. При этом, он, как и все остальные, не имеет право выходить на площадку во время броска и мешать сопернику. Игроки могут выходить на площадку только после броска для замера расстояния между штоками и шайбой.

В течение энда каждая из команд имеет право на один 60-ти секундный тайм-аут, во время которого игрок, руководящий игрой с противоположенной стороны площадки, может подойти к своей команде для обсуждения.

Подсчёт очков

Подсчет очков в айштоке происходит после окончания каждого энда. Очки за сыгранный энд начисляются только той команде, чей шток стоит ближе всего к центру дома. При этом учитываются, только те штоки команды, которые находятся ближе к центру дома, чем самый близкий к центру шток команды-противника. За самый близко стоящий к центру дома шток команда получает 3 очка, за каждый последующий - по 2 очка. Т.е., если у команды-победителя только один шток стоит ближе к центру, чем у противника, то она получает 3 очка, если 2 штока, то 5 (3+2) очков, если 3 штока, то 7 (3+2+2) очков и т.д. Если ближайšie к центру штоки обеих команд расположены на одинаковом расстоянии или после энда в доме не осталось ни одного штока, то очки за энд не начисляются. По окончании игры очки за все сыгранные энды суммируются. Побеждает команда, набравшая большее количество очков. При этом, если команда заканчивает игру с отрицательным результатом, то количество очков суммируются к результату команды-победителя.

В турнирной таблице каждая команда за победу получает 2 очка, 1 очко - за ничейный результат и ноль - за поражение. Победа присуждается команде, которая по итогам всех игр набирает наибольшее количество очков. Если по итогам две или более команд набирают одинаковое количество очков, то победитель определяется подсчетом разницы между набранными и проигранными в каждом энде очками. Если и этот показатель одинаковый, побеждает команда, которая набрала в каждом энде большее количество очков. При равенстве этого показателя, победителем признается команда, победившая в личной встрече.

Виды штрафов

Если игрок команды, чей шток стоит ближе к центру дома, не попадает штоком в дом, то команде за первый такой бросок начисляется 3 штрафных очка. За каждый последующий по 2 очка. При этом, если шток после броска оказался вне периметра дома, но, при этом, проехал через него, штрафные очки не начисляются.

Выход игрока на площадку во время чужого броска наказывается штрафом в 3 очка.

Если команда нарушает лимит на оборудование, то за каждое такое нарушение ей начисляется 3 штрафных очка.

В конце каждой игры при подсчете очков, штрафные очки вычитаются из общего результата команды.